

ПОЛОЖЕНИЕ
о городском конкурсе
творческого программирования анимации в среде SCRATCH
«МИР SCRATCH»

1. Общие положения

1.1 Городской конкурс творческого программирования «МИР SCRATCH», посвящен году цифровизации в Республики Татарстан.

1.2 Настоящее Положение определяет цели и задачи Городского конкурса творческого программирования анимации в SCRATCH (далее – Конкурс), порядок его организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей.

1.3 Оценка конкурсных материалов осуществляется жюри конкурса, персональный состав которого формируется из компетентных специалистов.

2. Организаторы конкурса

- Управление образования Исполнительного комитета муниципального образования города Казани;

- муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр внешкольной работы» Приволжского района г. Казани (далее – ЦВР).

3. Цель и задачи Конкурса

3.1 Цель:

- популяризация профориентационной направленности творческого потенциала личности ребенка, формирование алгоритмического и критического мышления, навыков проектной деятельности через использование среды программирования Scratch.

3.2 Задачи:

- консолидация усилий государственных органов и органов образования в сфере развития IT-технологий;

- творческое развитие личности ребёнка, его эстетических чувств в эмоциональном познании мира, стимулирование развития у детей фантазии, воображения и художественного творчества через анимационные средства;

- формирование у обучающихся информационной и социальной компетентностей;

- выявление, развитие и поддержка талантливых детей и создание условий для их самореализации;

4. Участники конкурса

4.1. К участию в Конкурсе приглашаются учащиеся образовательных учреждений г.Казани в возрасте от 8 до 18 лет. Допускается индивидуальное и коллективное участие.

4.2. Конкурс проводится в следующих номинациях и возрастных категориях:

Номинация конкурса	Возрастная группа	Вид работы	Задание проекта	Суть проекта
Мой мир в Scratch	1-2 класс (7-8 лет)	Анимированная история	Участники выбирают из окружающего мира объект наблюдения, исследования, придумывает интересный сюжет и создаёт любую анимированную историю или открытку (мама, папа, семья, игрушки, друзья и т.д).	Количество задействованных спрайтов, количество скриптов, музыкальное сопровождение, тема и алгоритм - на выбор

				участника.
Моя история в Scratch	3-4 класс (9-10 лет)	Музыкальная анимированная история	Участники выбирают из окружающего мира объект наблюдения, исследования, придумывает занимательный сюжет и создаёт любую анимированную историю, открытку или игру.	Количество задействованных спрайтов – не менее 3-х, звуковое или музыкальное сопровождение.
Мой герой в Scratch	5-6 класс (11-12 лет)	Озвученный анимированный проект	Участники выбирают любимое произведение (сказку, стихотворение, рассказ, басня и др.) и создают озвученный анимированный проект, игру или викторину.	Приветствуются авторские спрайты.
Моя викторина в Scratch	7-8 класс (13-14 лет)	Компьютерная игра-викторина	Участники выбирает одну из предметных или межпредметных областей (<i>биология, математика, история, робототехника т.д.</i>) и придумывает обучающий сюжет (<i>с выбором одного или нескольких вариантов правильных ответов на поставленный вопрос</i>) программирует игру-викторину, которая должна быть построена в виде занимательного диалога программы и пользователя и др.	Должен быть организован счётчик правильных /неправильных ответов.
Мой квест в Scratch	9-11 лет (15-18 лет)	Компьютерный тренажёр	Участники разрабатывают интерактивную модель реального процесса, явления или тренажер навыков пользователя и др.	Должна быть реализована интеграция вопросов с диагностикой навыков пользователя

5. Организация и условия проведения конкурса

5.1 Конкурс проводится в заочной форме с **6.02 по 28.02.2023 г.** на базе МБУДО «ЦВР» Приволжского района по адресу г. Казань, ул. Профессора Камая, д.13.

5.2 Конкурсную работу необходимо разместить в облачном хранилище. Заявки и ссылки на конкурсные работы принимаются до 20.02.2023 г. включительно (приложение 1). Заявка на участие является полным и безоговорочным согласием конкурсанта со всеми условиями Конкурса, а также является согласием на обработку его персональных данных, связанную с проведением Конкурса, и согласием на размещение конкурсной работы в сети Интернет.

5.3 Заявка оформляется отдельно на каждую конкурсную работу и отправляется отдельным письмом на электронную почту: pr_centр_vr@mail.ru. В теме письма указать информацию по форме: Мир SCRATCH, «наименование района», «наименование образовательного учреждения», возрастная группа.

5.4 К участию в конкурсе допускаются работы, которые не принимали участие в Конкурсах в предыдущие годы. Участник может подать на конкурс несколько работ.

5.5 Работы, направленные на Конкурс, не должны нарушать моральные, этические нормы, акты законодательства.

5.6 Информация о Конкурсе и порядке участия в нём, призёрах и победителях, формах проведения и т.д. является открытой и размещается на сайте ЦВР в системе «Электронное образование РТ».

6. Критерии оценивания конкурса.

- соответствие работы тематическим направлениям Конкурса;
- степень раскрытия темы;
- применение нестандартных творческих решений;
- художественный уровень работы.

7. Жюри Конкурса

7.1 Конкурсные программы оценивают члены жюри, состав которого формируется из профессионалов в области программирования и анимации.

7.2 Жюри определяет лауреатов и дипломантов фестиваля из числа конкурсантов, получивших наибольшее количество баллов.

7.3 Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем Конкурса.

7.4. При решении спорных вопросов председатель жюри имеет один дополнительный голос.

7.5 Решения жюри, оформленные протоколом, окончательны, пересмотру и обжалованию не подлежат.

8. Итоги конкурса

8.1 По итогам Конкурса победители в каждой номинации на основании решения Жюри победители и призеры награждаются дипломами I, II и III степени Управления образования Исполнительного комитета муниципального образования г. Казани.

8.2 Остальным участникам Конкурса вручаются поощрительные грамоты МБУДО «ЦВР» Приволжского района г. Казани.

8.4 Итоги Конкурса будут размещены на сайте «Центра внешкольной работы» Приволжского района г. Казани в АИС «Электронное образование РТ». На электронные адреса, указанные в заявках будут высланы дипломы в формате *.jpg, которые необходимо будет распечатать и принести в «Центр внешкольной работы» (Камая,13) для подписи в Управлении образования г. Казани. Подписанные дипломы будут переданы в районный Отдел образования.

9. Контакты для связи

Контактный телефон: 229-38-32 Заведующая организационно - массовым отделом Романенко Мария Марковна.

Заявка
на участие в Городском конкурсе
творческого программирования анимации в SCRATCH.
«МИР SCRATCH»
от ___ 2023 г.

Фамилия, имя, отчество участника	
Возраст участника	
Класс участника	
Наименование проекта	
Номинация	
Полное наименование учебного заведения, от которого представляется участник	
ФИО педагога (полностью)	
Электронный адрес педагога	
Контактный номер телефона	
Ссылка на конкурсную работу	